

## Rendu du stylo plume (1h00)

### 1- Le rendu sur eevee

Si ce n'est toujours pas fait :

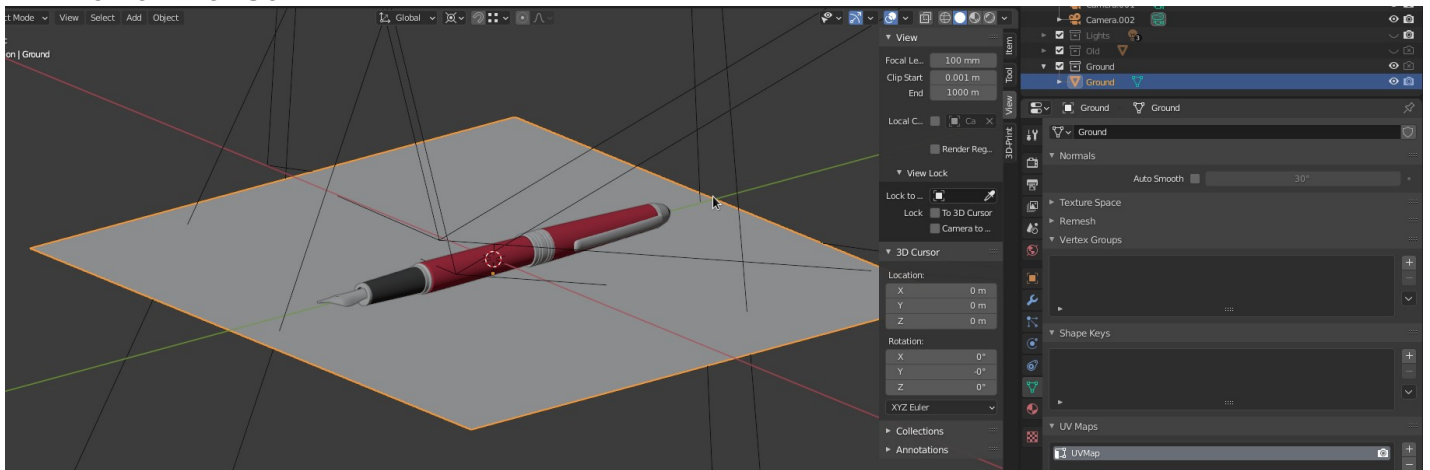
Dans les propriétés, choisir le moteur de rendu eevee.

Splitter l'écran en deux parties y afficher le Shader Editor

#### a. Créer un sol

Ajouter un plan et le placer sous le stylo plume.

Le nommer Sol



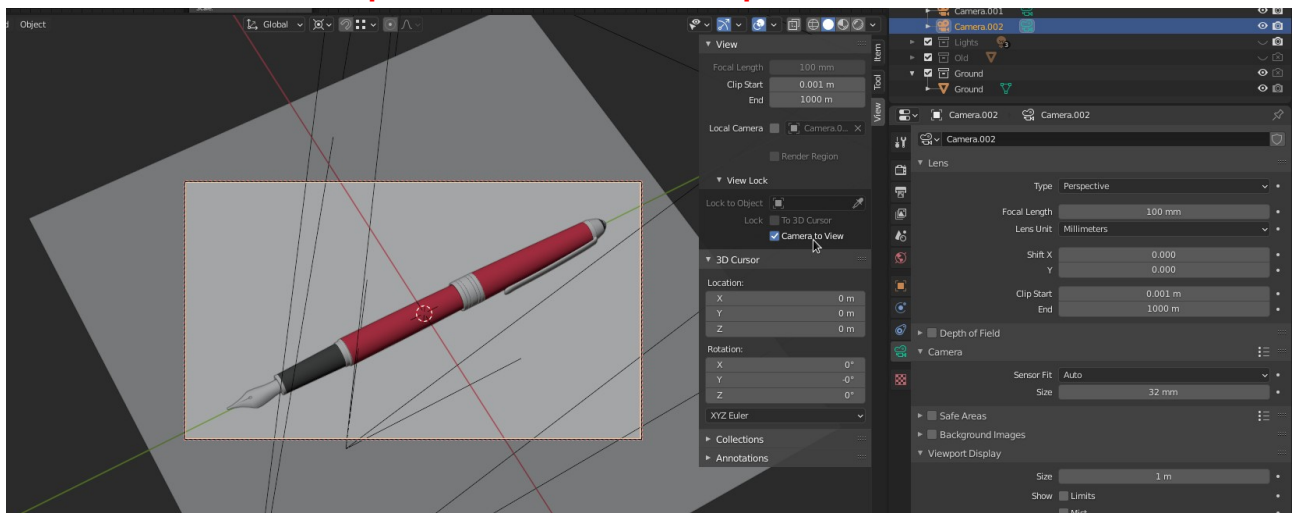
#### b. Camera

Sélectionner la caméra

Faire **Ctrl + 0** pour la rendre active

Faites tourner la caméra avec Camera to View pour la positionner comme si dessous

**Attention : Décocher l'option une fois la caméra positionnée**



### c. Éclairage

Sélectionner la lampe.

Dans ses propriétés choisir Sun et lui mettre un **Strength** à 5

l'orienter avec des rotations ou déplacement à droite du stylo plume et dans sa direction

### d. Image d'environnement (HDRI / exr)

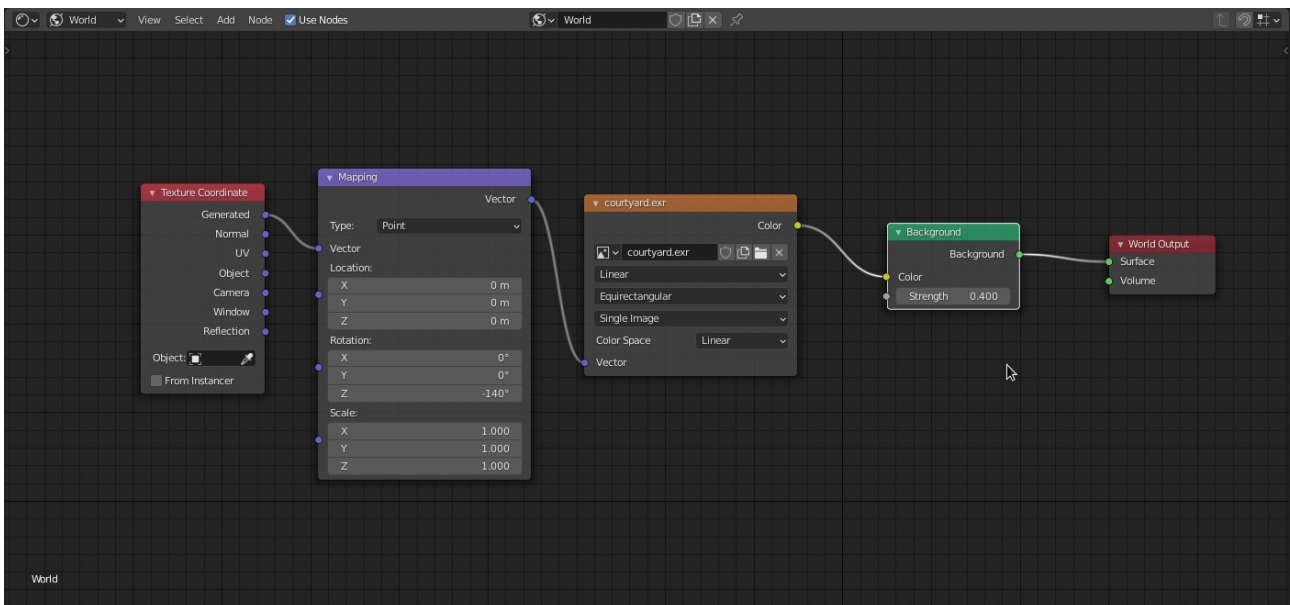
Dans Shader Editor choisir World

Définissez ces nodes pour paramétrer notre image d'environnement.

Vous pouvez trouver l'image d'environnement **courtyard.exr** dans le répertoire de l'install de votre blender dans mon cas

**/applications/blender/blender-2.90.1/blender-2.90.1-linux64/2.90/datafiles/  
studiolights/world**

L'ajouter ce répertoire aux favoris dans blender



### d. Le rendu

Lancer le rendu avec F12

Enregistrer l'image dans l'onglet image save as et bien sur choisir son format png ou jpg

**Si vous ne l'avez pas terminé finissez le chez vous.**

Me rendre le fichier **blend**, **non zippé** par mail (Sans wetransfer) le 06/12 au soir.

à l'adresse :

[Damien.MONTEILLARD@ext.uca.fr](mailto:Damien.MONTEILLARD@ext.uca.fr)