

I – Exercice d'animation (5h00)

1- Téléchargez le fichier blend

2- Animer cette balle avec :

. Une rotation sur son axe local z et y comme si elle avait été lancée par un joueur de tennis avec beaucoup d'effet

. Réfléchir à comment va se comporter la balles après le premier rebond et la construire.

. Faire de même au deuxième rebond puis la faire rebondir au sol une fois et la faire rouler après

II – Rig de la raie manta (1h00)

Créer le rig de votre raie manta puis l'animer

Faute de temps cet exercice est à terminer chez vous